

PROGRAMMA FORMATIVO DI DETTAGLIO DEL CORSO DI LUMION

GIORNO 1:

- Ore 8.45: arrivo del docente in aula
- Ore 9: inizio del corso, con introduzione su Lumion, le sue caratteristiche generali e il suo posizionamento nel mondo del rendering
- Ore 9.30: Spiegazioni dell'interfaccia utente e delle configurazioni necessarie all'utilizzo del software
- Ore 10.00 Spiegazione dei comandi di navigazione per muoversi agilmente nello spazio di lavoro e inserimento del modello tridimensionale all'interno dell'ambiente di lavoro
- Ore 11: Pausa di 10 minuti
- Ore 11.10: Spiegazioni delle funzioni di inserimento oggetti e del pannello meteo, studio solare e modellazione del terreno
- Ore 12.00: Spiegazione del pannello materiali e relativo controllo delle texture
- Ore 13: Pausa pranzo di un'ora
- Ore 14: Spiegazioni del pannello render still Image – Immagini Fisse . Effetti Fotografici e creazione di viste fisse
- Ore 16: Pausa di 10 minuti
- Ore 16.10: Spiegazioni del pannello render Video e Foto360 – Immagini Fisse . movimentazione personaggi e auto, audio e sonoro.

GIORNO 2:

- Ore 8.45: arrivo del docente in aula
- Ore 9: inserimento di un modello tridimensionale completo anche grazie all'utilizzo di plugin
- Ore 9.30: texturizzazione del modello inserito all'interno dell'ambiente di Lumion
- Ore 11: Pausa di 10 minuti
- Ore 11.10: Inserimento di Oggetti di Lumion (vegetazione, persone, auto) all'interno del modello
- Ore 12.00: Esercitazione Creazione di Immagini Fisse e riepilogo degli effetti spiegati il giorno 1
- Ore 13: Pausa pranzo di un'ora
- Ore 14: Esercitazione Creazione di Video, foto 360 e riepilogo effetti spiegati il giorno 1
- Ore 16: Pausa di 10 minuti
- Ore 16.10: Commento e analisi delle esercitazioni e risposta a domande e dubbi
- Ore 17.55: Prima di uscire, compilazione online del MODELLO 8.5.004 Analisi Soddisfazione Cliente