

## PROGRAMMA FORMATIVO DI DETTAGLIO DEL CORSO AVANZATO DI SKETCHUP

### GIORNO 1:

- Ore 8.45: arrivo del docente in aula
- Ore 9: inizio del corso, con introduzione su SketchUp e le metodologie per espandere le potenzialità del software e modellare agilmente forme complesse
- Ore 10: Spiegazioni delle app Make Face, Edge tools (creare facce automaticamente correggere e semplificare le linee), Fredo scale (scalare e modificare il mio oggetto in modo complesso attraverso semplici passaggi)
- Ore 11: Pausa di 10 minuti
- Ore 11.10: Spiegazioni delle app 1001 Tool bit, Jhs powerbar (barre multifunzione per facilitare la modellazione creando direttamente porte finestre muri, tetti con travetti etc.)
- Ore 13: Pausa pranzo di un'ora
- Ore 14: Spiegazioni delle app Topo shaper (modellare terreni da curve e nuvole di punti), Curviloft, Shape bender, Round corner, Bezier surface (generare superfici complesse a partire da linee, superfici e spline)
- Ore 16: Pausa di 10 minuti
- Ore 16.10: Ultime app spiegate come Lattice maker, Soap bubble (per creare e gestire superfici complesse), Uv mapping (posizionamento corretto delle texture) ed esercitazioni pratiche sulla modellazione di un edificio di forma complessa inquadrandolo secondo una metodologia di tipo BIM
- Ore 17.55: Prima di uscire, compilazione del MODELLO 8.5.004